

## CONCURSO PARA CONTRATAÇÃO de INVESTIGADOR(a)

### Cargo/posição/bolsa:

<b>Referência:</b>	AE2024-0385 ( HUMANISE-Geral - HUMANISE ) INESC TEC - Instituto de Engenharia de Sistemas e Computadores, Tecnologia e Ciência
<b>Cargo/posição/bolsa:</b>	Investigador
<b>Localidade:</b>	Porto
<b>Área científica:</b>	Genérica: COMPUTER SCIENCE Específica: Informatics

### Resumo do anúncio:

O INESC TEC abre concurso para a contratação de 1 Investigador na área de Engenheiro de software. Ciclo de vida de desenvolvimento de sistema/software para as áreas das Ciências da Terra, Oceano, Espaço, Agricultura, Saúde e Indústria..

<b>Orientador Científico:</b>	Marco Amaro Oliveira
<b>Início do contrato:</b>	2024-11-01
<b>Local de trabalho:</b>	INESC TEC, Porto, Portugal

### Texto do anúncio:

**Área de trabalho:** Engenheiro de software. Ciclo de vida de desenvolvimento de sistema/software para as áreas das Ciências da Terra, Oceano, Espaço, Agricultura, Saúde e Indústria.

**Descrição do Trabalho:** Realização e gestão de projetos de I&D e valorização do conhecimento, participação na preparação de candidaturas de projetos de I&D, orientação de investigadores juniores, produção científica orientada a revistas e conferências internacionais, intervenção nas comunidades científica e profissional, bem como participação em iniciativas de divulgação científica e tecnológica, particularmente nas áreas de trabalho consideradas.

**Objetivos:** Desenvolver atividades de I&D na área de trabalho.

**Habilitações académicas:** MSc em Engenharia Informática e de Computadores ou áreas afins

#### Requisitos mínimos:

- Mínimo de 3 anos de experiência em projetos de I&D.
- Experiência no desenvolvimento de Gémeos Digitais (DT) para simulação e otimização;
- Experiência de desenvolvimento de aplicações de Realidade Aumentada (AR) para monitorização e melhorar a segurança e consciência espacial em ambientes complexos;
- Experiência em gestão de equipas, cronogramas e recursos para cumprir os objetivos do projeto;
- Competências técnicas: C#, C++, Python, Node, React, Git, Docker.

#### Fatores de preferência:

- Experiência com implementação de infraestruturas IoT;
- Experiência com garantia de proteção de dados no desenvolvimento de sistemas e serviços;
- Experiência com MLOps.
- Proficiência em ferramentas e software de desenvolvimento de jogos.
- Forte compreensão da mecânica dos jogos e das estratégias de envolvimento dos jogadores.
- Experiência em gestão de equipas, cronogramas e recursos para cumprir os objetivos do projeto.
- competências técnicas: Unreal Engine, Unity, WebGL, Kubernetes, PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch.
- Metodologias & Frameworks: Agile, SCRUM, Kanban.

### Entidade Financiadora:

**Tipo de Contrato:** Termo Incerto

A contratação será regida pelo estipulado na legislação em vigor relativa a contratos individuais de trabalho a termo incerto, bem como pelas normas internas do INESC TEC.

### CrITÉrios de avaliação:

A seleção dos candidatos basear-se-á nos seguintes critérios, por ordem decrescente de ponderação:<br />a) Currículo relevante para a área de abertura do concurso<br />b) Experiência anterior comprovada.

#### Bonificação por Incapacidade:

Os(As) candidatos(as) que apresentem um grau de incapacidade igual ou superior a 90% terão uma bonificação de 20 pontos na pontuação da Avaliação Curricular.

Os(As) candidatos(as) que apresentem um grau de incapacidade igual ou superior a 60% e menor que 90% terão uma bonificação de 10 pontos na pontuação da Avaliação Curricular.

A pontuação bonificada da Avaliação Curricular poderá, nestes casos, exceder os 100 pontos.

O grau de incapacidade é obrigatoriamente comprovado através da apresentação, em candidatura, do Atestado Médico de Incapacidade Multiuso (AMIM), emitido nos termos do Decreto-Lei nº. 202/96, de 23 de outubro, na redação em vigor.

<b>Júri de Seleção:</b>	Presidente do Júri: Artur Rocha; Vogal: Ademar Aguiar; Vogal: Hugo Paredes; Vogal suplente: Alexandre Carvalho;
<b>Notificação dos resultados:</b>	Os resultados do processo de seleção serão divulgados aos interessados por correio eletrónico.
<b>Período de candidatura:</b>	De 2024-09-12 a 2024-09-25
<b>Submissão candidaturas:</b>	Preenchimento de formulário eletrónico em <a href="http://www.inesctec.pt">www.inesctec.pt</a> na secção <a href="#">SEJA NOSSO COLABORADOR</a>